

2010年度 RBC東京試合結果

試合
日時
場所合同練習試合
9月5日
草加市記念体育館

Team Name	1st	2nd	Total
RBC東京	16	28	44
A.B.L	11	10	21

RBC東京

コーチ/三木 力雄

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
4	陶山 悠	75.0%	8	100.0%	1	1	66.7%	2	3	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	6
9	梅原 政貴	40.0%	5	33.3%	1	3	50.0%	1	2	#####	0	0	2	0	2	1	0	0	0	0	2	0	7
10	堀内 大資	50.0%	5	50.0%	2	4	#####	0	0	20.0%	1	5	3	2	5	2	1	1	0	0	0	4	20
15	鈴木 慶太	33.3%	3	33.3%	1	3	#####	0	0	50.0%	1	2	2	1	3	1	1	0	0	0	0	2	8
22	佐藤 恵介	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
23	宮島 智久	25.0%	2	50.0%	1	2	0.0%	0	2	#####	0	0	1	9	10	6	2	1	0	3	2	2	17
27	天池 良雄	57.1%	12	#####	0	0	57.1%	4	7	#####	0	0	1	1	2	0	1	0	0	0	0	0	12
29	山崎 芳浩	14.3%	2	20.0%	1	5	0.0%	0	2	#####	0	0	0	0	0	1	2	0	0	0	0	0	12
32	金澤 慧	0.0%	0	0.0%	0	1	0.0%	0	2	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	2
34	田中 信五	0.0%	0	0.0%	0	1	0.0%	0	1	#####	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	1	0	7
56	富田 隆介	50.0%	7	50.0%	1	2	50.0%	1	2	100.0%	2	2	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	9
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
	Total	37.2%	44	36.4%	8	22	38.1%	8	21	44.4%	4	9	11	14	25	12	8	4	0	3	6	10	100

A.B.L

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
0		50.0%	4	50.0%	2	4	#####	0	0	#####	0	0	2	5	7	1	1	0	0	2	2
5		50.0%	4	50.0%	2	4	#####	0	0	#####	0	0	0	3	3	1	2	1	0	0	2
7		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	0.0%	0	2	1	3	4	1	3	1	0	1	1
9		33.3%	2	33.3%	1	3	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1
10		28.6%	7	16.7%	1	6	100.0%	1	1	50.0%	2	4	1	0	1	0	0	0	0	2	1
11		0.0%	0	0.0%	0	4	0.0%	0	1	#####	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1
14		40.0%	4	40.0%	2	5	#####	0	0	#####	0	0	0	3	3	2	0	0	0	1	1
18		0.0%	0	0.0%	0	3	#####	0	0	#####	0	0	4	3	7	0	0	0	0	0	1
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	4	0
	Total	29.0%	21	27.6%	8	29	50.0%	1	2	33.3%	2	6	10	18	28	5	8	3	0	11	10

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、被F=受けたファウル、P.T=プレイタイム