

2012年度 RBC東京試合結果

試合 BONES CUP (1Q 7分) 準々決勝
 日時 2月23日
 場所 たつのこアリーナ

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Ex.1	Total
RBC東京	15	14	8	17	13	67
LEGEND	17	9	15	13	2	56

RBC東京

コーチ/三木 力雄, A.コーチ/矢野 優子

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	0.0%	0	#####	0	0	0.0%	0	1	#####	0	0	1	1	2	1	0	0	0	1	1	0	12
15	鈴木 慶太	60.0%	25	80.0%	4	5	50.0%	5	10	100.0%	2	2	0	7	7	2	1	2	0	1	2	3	22
23	宮島 智久	60.0%	10	50.0%	1	2	66.7%	2	3	50.0%	2	4	3	2	5	3	5	1	0	2	1	2	22
34	野呂 竜比人	33.3%	14	20.0%	1	5	40.0%	4	10	#####	0	0	1	5	6	2	4	2	0	1	2	0	22
10	堀内 大資	50.0%	4	50.0%	2	4	#####	0	0	0.0%	0	2	4	0	4	2	1	1	0	0	4	1	19
33	小谷 涼介	0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	4
25	安並 和諒	0.0%	0	0.0%	0	2	0.0%	0	2	#####	0	0	1	0	1	1	0	2	0	1	1	0	4
29	山崎 芳浩	50.0%	8	50.0%	2	4	#####	0	0	66.7%	4	6	2	5	7	1	2	0	0	1	3	4	17
7	柴田 雅也	33.3%	2	100.0%	1	1	0.0%	0	2	#####	0	0	0	1	1	1	2	0	0	2	1	0	14
35	小畠 健太郎	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3
16	海老原 奨	50.0%	4	50.0%	2	4	#####	0	0	#####	0	0	0	2	2	1	1	0	0	2	3	0	11
27	天池 良雄	0.0%	0	#####	0	0	0.0%	0	1	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	5
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total	42.1%	67	46.4%	13	28	37.9%	11	29	57.1%	8	14	12	26	38	15	16	8	0	11	18	10	155

LEGEND

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
3		38.9%	15	54.5%	6	11	14.3%	1	7	#####	0	0	0	4	4	2	4	2	0	2	2
10		100.0%	9	100.0%	4	4	#####	0	0	25.0%	1	4	7	5	12	1	0	0	0	1	3
13		53.8%	20	50.0%	2	4	55.6%	5	9	25.0%	1	4	1	2	3	2	4	1	0	2	2
41		33.3%	7	37.5%	3	8	0.0%	0	1	25.0%	1	4	2	9	11	0	0	1	0	3	0
73		14.3%	4	25.0%	1	4	0.0%	0	3	50.0%	2	4	2	1	3	0	0	1	0	2	2
55		0.0%	1	0.0%	0	1	0.0%	0	4	50.0%	1	2	2	1	3	0	0	1	0	0	1
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	0
	Total	39.3%	56	50.0%	16	32	25.0%	6	24	33.3%	6	18	14	23	37	5	9	6	0	11	10

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、被F=受けたファウル、P.T=プレイタイム