

2012年度 RBC東京試合結果

試合 BONES CUP (1Q 7分)
 日時 2月10日
 場所 霞ヶ浦文化体育会館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	14	21	19	15	69
サンタスティック	12	4	16	8	40

RBC東京

コーチ/柴田 雅也

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
23	宮島 智久	0.0%	5	0.0%	0	3	0.0%	0	1	83.3%	5	6	1	1	2	3	1	1	0	0	1	3	14
29	山崎 芳浩	40.0%	4	40.0%	2	5	#####	0	0	#####	0	0	3	0	3	0	1	1	0	1	1	1	14
6	安藤 毅	50.0%	9	75.0%	3	4	25.0%	1	4	#####	0	0	0	5	5	0	2	2	1	0	2	0	14
34	野呂 竜比人	46.2%	15	60.0%	6	10	0.0%	0	3	75.0%	3	4	2	1	3	4	3	3	0	1	1	3	18
16	海老原 奨	44.4%	8	44.4%	4	9	#####	0	0	#####	0	0	7	6	13	0	1	1	0	2	0	1	14
33	小谷 涼介	100.0%	2	100.0%	1	1	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	2	1	0	0	0	1	0	7
25	安並 和諒	0.0%	2	0.0%	0	3	#####	0	0	50.0%	2	4	0	4	4	1	1	3	0	1	1	4	14
18	陶山 悠	100.0%	3	#####	0	0	100.0%	1	1	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2
7	柴田 雅也	50.0%	8	50.0%	1	2	50.0%	2	4	#####	0	0	0	2	2	1	1	0	0	0	0	0	10
10	堀内 大資	75.0%	8	75.0%	3	4	#####	0	0	100.0%	2	2	2	4	6	2	3	0	0	0	0	1	14
35	小畠 健太郎	0.0%	1	0.0%	0	4	#####	0	0	50.0%	1	2	0	5	5	1	2	0	0	0	0	1	12
27	天池 良雄	66.7%	4	100.0%	2	2	0.0%	0	1	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	7
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	3	3	1	0	0	0	1	0	1	0
	Total	42.6%	69	46.8%	22	47	28.6%	4	14	72.2%	13	18	15	31	46	15	16	11	1	7	9	15	140

サンタスティック

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB							
7		30.8%	11	25.0%	1	4	33.3%	3	9	#####	0	0	0	2	2	2	2	1	0	1	1	
8		42.9%	7	50.0%	2	4	33.3%	1	3	#####	0	0	0	3	3	0	0	1	0	1	0	
10		50.0%	6	50.0%	3	6	#####	0	0	#####	0	0	1	3	4	0	0	1	0	1	4	
12		0.0%	3	0.0%	0	5	0.0%	0	2	75.0%	3	4	1	4	5	5	3	0	0	4	3	
14		26.7%	11	28.6%	2	7	25.0%	2	8	50.0%	1	2	2	6	8	4	4	0	0	5	4	
17		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	2	3	0	0	1	0	1	2	
4		50.0%	2	50.0%	1	2	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	
	Total	30.0%	40	32.1%	9	28	27.3%	6	22	66.7%	4	6	5	21	26	11	9	4	0	14	15	

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、被F=受けたファウル、P.T=プレイタイム