

2012年度 RBC東京試合結果

試合 BONES CUP (1Q 7分)
 日時 2月10日
 場所 霞ヶ浦文化体育会館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	17	19	18	15	69
AJ	15	6	10	15	46

RBC東京

コーチ/柴田 雅也

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
23	宮島 智久	33.3%	9	37.5%	3	8	0.0%	0	1	75.0%	3	4	2	5	7	3	6	0	0	2	2	2	17
18	陶山 悠	75.0%	7	75.0%	3	4	#####	0	0	33.3%	1	3	3	0	3	0	1	0	0	0	0	2	11
6	安藤 毅	11.1%	2	16.7%	1	6	0.0%	0	3	#####	0	0	0	6	6	0	0	0	1	2	1	14	
34	野呂 竜比人	50.0%	21	62.5%	5	8	37.5%	3	8	66.7%	2	3	1	2	3	3	2	1	1	0	3	24	
16	海老原 奨	70.0%	15	70.0%	7	10	#####	0	0	100.0%	1	1	3	6	9	1	3	0	0	2	0	2	21
25	安並 和諒	33.3%	2	33.3%	1	3	#####	0	0	#####	0	0	1	1	2	0	0	3	2	0	2	0	11
10	堀内 大資	0.0%	1	0.0%	0	3	#####	0	0	50.0%	1	2	2	7	9	0	1	0	1	0	1	14	
29	山崎 芳浩	50.0%	10	50.0%	5	10	#####	0	0	#####	0	0	0	5	5	1	1	3	0	0	0	0	14
33	小谷 涼介	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	2	2	1	2	0	0	3	0	3	7
35	小島 健太郎	25.0%	2	25.0%	1	4	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4
27	天池 良雄	0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	3
7	柴田 雅也	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	3	4	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total	42.0%	69	45.6%	26	57	25.0%	3	12	61.5%	8	13	13	37	50	10	16	7	4	10	6	14	140

AJ

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
4		20.0%	6	20.0%	2	10	#####	0	0	100.0%	2	2	1	4	5	1	2	0	0	1	1
5		33.3%	5	40.0%	2	5	0.0%	0	1	50.0%	1	2	0	5	5	1	1	0	0	2	2
6		21.4%	7	40.0%	2	5	11.1%	1	9	#####	0	0	2	5	7	1	1	3	0	3	3
7		33.3%	18	41.7%	5	12	22.2%	2	9	100.0%	2	2	2	1	3	1	1	4	0	2	3
13		33.3%	6	33.3%	3	9	#####	0	0	0.0%	0	2	4	3	7	2	1	1	0	0	3
22		33.3%	4	33.3%	2	6	#####	0	0	#####	0	0	1	7	8	0	0	2	1	1	1
24		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	2	1	3	0	0	1	0	1	0
	Total	28.8%	46	34.0%	16	47	15.8%	3	19	62.5%	5	8	12	26	38	6	6	11	2	10	14

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、被F=受けたファウル、P.T=プレイタイム