

2013年度 RBC東京試合結果

試合 アースフレンズ春季リーグ
 日時 5月18日
 場所 大田区立大森第五小学校

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	23	13	12	5	53
アースフレンズ	15	27	19	12	73

RBC東京

一チ/矢野 優子, A.コーチ/野呂 竜比.

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
27	天池 良雄	28.6%	8	0.0%	0	2	40.0%	2	5	100.0%	2	2	1	6	7	2	1	0	0	2	1	2	22
35	小島 健太郎	30.8%	8	36.4%	4	11	0.0%	0	2	#####	0	0	1	3	4	0	0	2	0	3	1	1	25
2	五十嵐 創一郎	25.0%	4	40.0%	2	5	0.0%	0	3	#####	0	0	0	1	1	4	1	0	0	0	1	0	25
6	安藤 毅	29.4%	14	36.4%	4	11	16.7%	1	6	75.0%	3	4	2	8	10	2	2	3	0	2	1	4	40
10	堀内 大資	25.0%	4	25.0%	2	8	#####	0	0	#####	0	0	3	4	7	0	0	0	0	2	0	0	18
18	陶山 悠	45.5%	12	42.9%	3	7	50.0%	2	4	#####	0	0	3	2	5	1	0	0	0	4	2	1	24
5	菅原 祥太	0.0%	0	#####	0	0	0.0%	0	1	#####	0	0	1	2	3	2	6	1	0	1	0	0	30
25	安並 和諒	25.0%	3	25.0%	1	4	#####	0	0	50.0%	1	2	0	5	5	0	1	2	0	1	0	2	16
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	3	0	1	0
	Total	30.4%	53	33.3%	16	48	23.8%	5	21	75.0%	6	8	11	32	43	11	11	8	0	18	6	11	200

アースフレンズ

コーチ/鈴木 唯 A.コーチ/安間 逸生

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
8	入戸野 良	28.6%	4	33.3%	2	6	0.0%	0	1	#####	0	0	2	2	4	5	7	0	0	1	0
10	渡邊 淳	22.2%	11	22.2%	2	9	22.2%	2	9	100.0%	1	1	3	9	12	0	2	1	1	0	2
25	大野 恭介	37.5%	8	25.0%	1	4	50.0%	2	4	#####	0	0	2	5	7	0	0	2	0	0	0
27	福永 将史	47.1%	17	70.0%	7	10	14.3%	1	7	#####	0	0	0	5	5	0	0	2	0	0	4
35	高山 師門	70.6%	25	70.6%	12	17	#####	0	0	50.0%	1	2	8	10	18	0	5	1	1	2	2
2	松本 怜	21.4%	6	30.0%	3	10	0.0%	0	4	#####	0	0	2	2	4	2	3	3	0	0	0
9	斎藤 勇樹	0.0%	0	0.0%	0	2	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	1	2	0	1	1
17	若尾 一明	25.0%	2	33.3%	1	3	0.0%	0	1	#####	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	2
6	宮崎 徹	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
96	黒澤 健太	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	2	1	3	0	0	0	0	3	0
	Total	37.9%	73	45.9%	28	61	19.2%	5	26	66.7%	2	3	19	36	55	8	19	11	2	8	11

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、被F=受けたファウル、P.T=プレイタイム