

2012年度 RBC東京試合結果

試合 練習試合  
 日時 4月14日  
 場所 東京女子学園

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	26	27	29	20	102
警視庁	22	26	23	20	91

RBC東京

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	50.0%	7	100.0%	1	1	0.0%	0	1	83.3%	5	6	2	10	12	6	6	0	0	1	3	5	40
27	天池 良雄	42.9%	7	50.0%	3	6	0.0%	0	1	100.0%	1	1	2	2	4	2	1	3	0	2	3	2	22
25	安並 和諒	50.0%	6	50.0%	3	6	#####	0	0	0.0%	0	2	2	0	2	1	2	4	0	3	6	3	26
23	宮島 智久	57.9%	33	57.1%	8	14	60.0%	3	5	72.7%	8	11	3	14	17	4	6	0	0	3	8	6	40
34	野呂 竜比人	45.5%	37	54.2%	13	24	22.2%	2	9	83.3%	5	6	0	14	14	2	1	0	0	5	7	6	40
18	陶山 悠	33.3%	8	50.0%	1	2	0.0%	0	1	75.0%	6	8	0	0	0	0	2	0	0	1	1	4	17
35	小島 健太郎	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	3
74	境野 光昭	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	2
29	山崎 芳浩	25.0%	4	25.0%	1	4	#####	0	0	100.0%	2	2	1	2	3	0	0	1	0	0	0	3	10
66	新田 渉	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
6	木村 純一	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
	矢野 優子	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	2	3	0	0	0	0	2	0	0	0
	Total	47.3%	102	52.6%	30	57	29.4%	5	17	75.0%	27	36	12	44	56	16	18	9	0	18	30	29	200

警視庁

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
1		53.8%	18	53.8%	7	13	#####	0	0	57.1%	4	7	5	6	11	3	2	0	0	1	4
2		33.3%	14	33.3%	4	12	33.3%	2	6	0.0%	0	2	2	1	3	1	2	0	0	2	6
14		0.0%	1	0.0%	0	6	0.0%	0	1	50.0%	1	2	2	9	11	2	4	1	0	0	4
29		47.4%	22	53.3%	8	15	25.0%	1	4	75.0%	3	4	4	4	8	0	1	4	0	2	9
51		30.8%	13	36.4%	4	11	0.0%	0	2	62.5%	5	8	0	4	4	0	3	3	0	0	2
53		27.3%	7	40.0%	2	5	16.7%	1	6	0.0%	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	1
21		55.6%	16	55.6%	5	9	#####	0	0	60.0%	6	10	4	6	10	0	2	1	1	2	3
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	2	3	0	2	1	0	1	0
	Total	37.8%	91	42.3%	30	71	21.1%	4	19	55.9%	19	34	18	33	51	7	17	10	1	8	29

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、被F=受けたファウル、P.T=プレイタイム