

試合
日時
場所

T-Rexリーグ⑦
2月27日
貫井中学校体育館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	24	11	16	30	81
T-Rex	16	15	18	19	68

RBC東京

コーチ/三木 力雄

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	0.0%	5	0.0%	0	2	0.0%	0	1	62.5%	5	8	0	1	1	0	8	1	0	1	2	6	28
7	柴田 雅也	50.0%	13	50.0%	3	6	50.0%	2	4	100.0%	1	1	0	3	3	4	0	1	0	4	3	1	27
10	堀内 大資	35.7%	12	35.7%	5	14	#####	0	0	40.0%	2	5	2	14	16	5	1	1	0	2	3	4	36
13	瀬戸 卓	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	3
16	海老原 奨	70.6%	27	70.6%	12	17	#####	0	0	60.0%	3	5	7	10	17	5	2	0	1	6	3	4	38
20	白井 孝	0.0%	0	0.0%	0	2	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2
23	宮島 智久	22.2%	8	25.0%	1	4	20.0%	1	5	75.0%	3	4	0	0	0	0	2	1	0	1	3	2	27
24	氏家 豪一	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
27	天池 良雄	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
29	山崎 芳浩	58.3%	16	58.3%	7	12	#####	0	0	100.0%	2	2	1	4	5	1	0	1	0	1	2	2	39
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0
	Total	46.3%	81	49.1%	28	57	30.0%	3	10	64.0%	16	25	10	34	44	15	13	5	1	16	16	20	200

T-Rex

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
4		0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0
6		30.0%	8	33.3%	2	6	25.0%	1	4	50.0%	1	2	0	5	5	4	3	0	0	1	3
7		38.5%	11	80.0%	4	5	12.5%	1	8	#####	0	0	2	1	3	2	5	2	0	1	4
8		44.4%	17	47.1%	8	17	0.0%	0	1	33.3%	1	3	1	4	5	2	2	1	1	3	1
9		50.0%	5	50.0%	1	2	50.0%	1	2	#####	0	0	0	0	0	3	3	0	0	4	4
10		55.6%	21	55.6%	10	18	#####	0	0	100.0%	1	1	2	3	5	2	0	3	0	4	2
12		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
15		0.0%	1	0.0%	0	2	#####	0	0	50.0%	1	2	0	6	6	2	1	0	0	1	4
17		50.0%	5	50.0%	1	2	#####	0	0	75.0%	3	4	2	3	5	0	1	0	2	1	2
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0
	Total	42.6%	68	49.1%	26	53	20.0%	3	15	58.3%	7	12	8	23	31	15	15	8	3	16	20

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、P.T=プレイタイム