

試合 T-Rexリーグ⑥  
 日時 2月20日  
 場所 城北学園体育館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	20	23	21	29	93
太陽ステンレススプリング	9	30	17	16	72

RBC東京

コーチ/三木 力雄

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	50.0%	11	40.0%	2	5	66.7%	2	3	50.0%	1	2	0	0	0	6	2	4	0	0	0	1	14
7	柴田 雅也	36.4%	11	50.0%	3	6	20.0%	1	5	100.0%	2	2	1	1	2	3	5	1	0	1	3	3	30
13	瀬戸 卓	100.0%	2	100.0%	1	1	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	6
14	西村 和史	20.0%	2	33.3%	1	3	0.0%	0	2	#####	0	0	1	3	4	5	3	0	0	2	0	0	27
15	鈴木 慶太	50.0%	12	60.0%	3	5	40.0%	2	5	#####	0	0	2	3	5	1	3	1	0	1	1	2	17
20	白井 孝	66.7%	5	66.7%	2	3	#####	0	0	100.0%	1	1	1	1	2	0	0	0	0	1	3	2	12
22	海老原 奨	47.4%	20	56.3%	9	16	0.0%	0	3	40.0%	2	5	5	11	16	3	1	4	0	2	4	4	31
23	宮島 智久	42.9%	13	41.7%	5	12	50.0%	1	2	#####	0	0	0	3	3	3	0	3	0	2	3	1	22
24	氏家 豪一	0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2
27	天池 良雄	50.0%	7	100.0%	1	1	33.3%	1	3	66.7%	2	3	0	1	1	1	2	1	0	2	0	2	17
29	山崎 芳浩	62.5%	10	62.5%	5	8	#####	0	0	#####	0	0	1	3	4	2	2	1	0	0	4	0	22
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	3	0	3	0	0	0	0	1	0	1	0
	Total	46.4%	93	52.5%	32	61	30.4%	7	23	61.5%	8	13	14	26	40	24	18	15	0	12	19	16	200

太陽ステンレススプリング

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
2		25.0%	3	0.0%	0	2	50.0%	1	2	#####	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0
8		25.0%	4	50.0%	1	2	0.0%	0	2	100.0%	2	2	0	3	3	4	2	0	0	3	2
10		0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	0.0%	0	4	0	0	0	0	0	1	0	0	0
12		33.3%	12	33.3%	4	12	#####	0	0	50.0%	4	8	4	4	8	0	2	1	0	4	5
13		44.4%	13	33.3%	1	3	50.0%	3	6	100.0%	2	2	0	4	4	2	3	0	1	0	2
14		40.0%	5	33.3%	1	3	50.0%	1	2	#####	0	0	1	0	1	4	8	2	0	4	1
15		50.0%	4	66.7%	2	3	0.0%	0	1	#####	0	0	0	3	3	1	2	1	0	2	2
16		40.0%	9	33.3%	3	9	100.0%	1	1	0.0%	0	4	3	8	11	1	1	1	0	2	3
17		53.8%	22	40.0%	4	10	100.0%	3	3	83.3%	5	6	1	5	6	2	1	2	1	5	1
99		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	2	0	2	0	0	0	0	2	0
	Total	40.3%	72	35.6%	16	45	52.9%	9	17	50.0%	13	26	11	28	39	15	19	8	2	24	16

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)  
 FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計  
 AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、P.T=プレイタイム