

試合
日時
場所

第一回社会人バスケットボール交流戦
1月31日
東京成徳大学体育館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	20	33	-	-	53
PHOENIX GUNS	26	16	-	-	42

RBC東京

コーチ/菅原 祥太 , 西村 和史

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
10	堀内 大資	100.0%	6	100.0%	2	2	#####	0	0	100.0%	2	2	1	1	2	0	0	1	0	0	2	1	9
13	瀬戸 卓	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	3
14	西村 和史	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
15	鈴木 慶太	40.0%	4	40.0%	2	5	#####	0	0	#####	0	0	2	2	4	3	1	1	0	0	0	0	16
16	海老原 奨	75.0%	12	85.7%	6	7	0.0%	0	1	#####	0	0	0	2	2	2	0	0	1	2	3	0	18
20	白井 孝	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
22	三原 章央	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	2
23	宮島 智久	62.5%	11	66.7%	4	6	50.0%	1	2	#####	0	0	0	4	4	0	0	1	0	2	1	2	15
25	安並 和諒	0.0%	0	0.0%	0	1	0.0%	0	1	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	4
27	天池 良雄	100.0%	3	100.0%	1	1	#####	0	0	25.0%	1	4	1	0	1	0	1	0	0	0	0	2	DNP
29	山崎 芳浩	33.3%	3	33.3%	1	3	#####	0	0	50.0%	1	2	1	4	5	4	0	2	0	3	3	1	17
56	安藤 毅	66.7%	13	66.7%	2	3	66.7%	2	3	100.0%	3	3	0	1	1	0	0	0	1	1	0	2	16
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
	Total	60.0%	52	64.3%	18	28	42.9%	3	7	63.6%	7	11	5	14	19	9	2	5	2	11	11	8	100

PHOENIX GUNS

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
5		60.0%	10	60.0%	3	5	#####	0	0	100.0%	4	4	0	1	1	0	0	0	0	1	2
7		55.6%	12	71.4%	5	7	0.0%	0	2	66.7%	2	3	3	1	4	1	3	1	1	0	3
9		33.3%	6	37.5%	3	8	0.0%	0	1	#####	0	0	0	1	1	1	0	1	0	3	0
13		60.0%	7	60.0%	3	5	#####	0	0	100.0%	1	1	0	0	0	0	4	1	0	0	2
14		50.0%	2	50.0%	1	2	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
18		50.0%	5	50.0%	2	4	#####	0	0	50.0%	1	2	0	5	5	1	1	2	0	4	1
	team	0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
	Total	48.6%	42	53.1%	17	32	0.0%	0	3	80.0%	8	10	4	9	13	3	8	5	1	8	8

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)
 FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計
 AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、P.T=プレイタイム