

試合
日時
場所

第一回社会人バスケットボール交流戦
1月30日
東京成徳大学体育館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	16	15	-	-	31
PHOENIX GUNS	17	16	-	-	33

RBC東京

コーチ/菅原 祥太、西村 和史

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
8	三原 章央	100.0%	2	100.0%	1	1	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	8
10	堀内 大資	62.5%	13	62.5%	5	8	#####	0	0	100.0%	3	3	4	5	9	0	2	0	0	0	1	2	18
13	瀬戸 韶	0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	5
14	西村 和史	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
15	鈴木 慶太	0.0%	2	0.0%	0	4	0.0%	0	6	66.7%	2	3	2	3	5	4	5	1	0	0	1	1	17
22	海老原 翔	75.0%	6	75.0%	3	4	#####	0	0	0.0%	0	1	0	2	2	0	3	0	0	1	2	2	14
25	安並 和諒	50.0%	2	50.0%	1	2	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	2	0	11
27	天池 良雄	0.0%	0	0.0%	0	1	0.0%	0	1	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	3
29	山崎 芳浩	20.0%	2	25.0%	1	4	0.0%	0	1	#####	0	0	0	4	4	2	1	0	0	1	3	0	15
32	金澤 慧	50.0%	4	100.0%	2	2	0.0%	0	2	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	6
44	原 慎也	0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	3
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total	34.2%	31	46.4%	13	28	0.0%	0	10	71.4%	5	7	7	18	25	6	12	2	0	7	11	6	100

PHOENIX GUNS

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB							
6		66.7%	4	66.7%	2	3	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
8		#####	1	#####	0	0	#####	0	0	50.0%	1	2	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0
9		100.0%	8	100.0%	4	4	#####	0	0	#####	0	0	1	1	2	2	4	0	0	0	0	1
12		0.0%	0	0.0%	0	2	0.0%	0	1	#####	0	0	0	2	2	0	2	1	0	0	0	0
13		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	2	3	2	1	0	0	1	0	0
14		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	0.0%	0	2	0	2	2	1	1	0	0	0	0	1
15		41.7%	12	45.5%	5	11	0.0%	0	1	100.0%	2	2	1	5	6	1	0	1	0	2	2	2
16		25.0%	4	28.6%	2	7	0.0%	0	1	#####	0	0	1	3	4	0	1	0	0	1	1	1
18		33.3%	4	0.0%	0	2	100.0%	1	1	50.0%	1	2	0	2	2	0	1	0	0	1	0	1
	team	0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	0	2	2	0	1	0	0	1	0	0
	Total	41.2%	33	43.3%	13	30	25.0%	1	4	50.0%	4	8	5	20	25	9	11	3	0	6	6	6

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=ステイブル、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、P.T=プレイタイム