

試合  
日時  
場所

第一回社会人バスケットボール交流戦  
1月31日  
東京成徳大学体育館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	31	27	-	-	58
ABL	12	10	-	-	22

### RBC東京

コーチ/菅原 祥太，西村 和史

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
10	堀内 大資	0.0%	0	0.0%	0	1	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	1	1	2	1	0	0	0	8
13	瀬戸 韶	16.7%	3	#####	0	0	16.7%	1	6	#####	0	0	0	4	4	3	1	0	0	1	1	0	16
14	西村 和史	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
15	鈴木 廉太	33.3%	4	66.7%	2	3	0.0%	0	3	#####	0	0	0	2	2	1	2	1	2	0	0	0	9
16	海老原 燐	100.0%	4	100.0%	2	2	#####	0	0	#####	0	0	1	2	3	0	0	0	0	1	0	0	5
20	白井 孝	33.3%	2	33.3%	1	3	#####	0	0	#####	0	0	1	3	4	0	2	0	0	1	0	1	14
22	三原 章央	50.0%	4	50.0%	1	2	#####	0	0	100.0%	2	2	0	1	1	0	0	2	2	0	1	1	8
23	宮島 智久	71.4%	14	80.0%	4	5	50.0%	1	2	75.0%	3	4	0	2	2	1	2	2	0	1	2	3	10
25	安並 和諒	100.0%	4	100.0%	2	2	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	4	1	1	0	0	0	0	10
27	天池 良雄	100.0%	14	100.0%	3	3	100.0%	2	2	100.0%	2	2	0	3	3	2	1	2	0	1	0	1	12
29	山崎 芳浩	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	4	0	0	0	0	0	0	4
56	安藤 穀	50.0%	9	0.0%	0	2	75.0%	3	4	#####	0	0	0	2	2	1	0	0	0	0	0	0	4
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	Total	55.0%	58	65.2%	15	23	41.2%	7	17	87.5%	7	8	3	21	24	17	10	10	5	5	4	6	100

### ABL

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
6		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	2	2	1	0	0	0	2	0
8		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	3	4	1	0	0	0	2	2
9		0.0%	0	#####	0	0	0.0%	0	1	#####	0	0	0	0	0	1	2	0	0	1	0
11		27.3%	6	30.0%	3	10	0.0%	0	1	#####	0	0	1	2	3	1	1	1	0	1	2
14		30.0%	6	37.5%	3	8	0.0%	0	2	#####	0	0	0	5	5	1	0	0	0	0	0
16		30.0%	6	33.3%	3	9	0.0%	0	1	#####	0	0	1	1	2	0	0	1	0	4	2
17		40.0%	4	50.0%	2	4	0.0%	0	1	#####	0	0	0	0	0	1	1	0	0	2	0
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total	29.7%	22	35.5%	11	31	0.0%	0	6	#####	0	0	4	13	17	6	4	2	0	12	6

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=ステイブル、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、P.T=プレイタイム