

試合
日時
場所

第一回社会人バスケットボール交流戦
1月30日
東京成徳大学体育館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	22	19	-	-	41
ZERO	14	21	-	-	35

RBC東京

コーチ/菅原 祥太，西村 和史

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP		
7	柴田 雅也	16.7%	2	25.0%	1	4	0.0%	0	2	#####	0	0	1	2	3	1	1	3	0	0	1	0	20
8	三原 章央	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
10	堀内 大資	50.0%	3	50.0%	1	2	#####	0	0	50.0%	1	2	2	4	6	0	0	0	0	1	2	2	10
13	瀬戸 韶	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
14	西村 和史	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
15	鈴木 慶太	57.1%	10	66.7%	2	3	50.0%	2	4	#####	0	0	0	2	2	3	5	1	0	1	0	0	20
22	海老原 漣	42.9%	6	50.0%	3	6	0.0%	0	1	0.0%	0	2	1	7	8	2	1	1	0	2	0	1	20
25	安並 和諒	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
27	天池 良雄	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
29	山崎 芳浩	50.0%	12	66.7%	4	6	25.0%	1	4	100.0%	1	1	0	4	4	4	4	1	0	3	1	2	20
30	梅宮 学	50.0%	8	50.0%	1	2	50.0%	2	4	#####	0	0	0	0	0	0	2	2	0	1	0	0	10
32	金澤 慧	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
44	原 慎也	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP	
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0
	Total	44.7%	41	52.2%	12	23	33.3%	5	15	40.0%	2	5	5	19	24	10	13	8	0	9	4	5	100

ZERO

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
5		55.6%	10	55.6%	5	9	#####	0	0	0.0%	0	2	1	0	1	3	0	4	0	1	3
6		20.0%	2	25.0%	1	4	0.0%	0	1	#####	0	0	0	6	6	5	4	1	0	3	2
8		33.3%	4	33.3%	2	6	#####	0	0	#####	0	0	1	8	9	1	0	0	0	0	0
12		50.0%	11	100.0%	1	1	42.9%	3	7	#####	0	0	0	2	2	0	2	0	0	3	0
16		44.4%	8	44.4%	4	9	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	1	2	0	3	0
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0
	Total	43.2%	35	44.8%	13	29	37.5%	3	8	0.0%	0	2	3	17	20	9	7	7	0	11	5

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)

FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計

AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、P.T=プレイタイム