

試合 第8回さいたま市バスケットボールフェスティバル交流試合
 日時 3月14日
 場所 さいたま市記念総合体育館

Team Name	1st	2nd	3rd	4th	Total
RBC東京	25	17	16	20	78
MELON2	24	6	15	17	62

RBC東京

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F	被F	P.T
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB								
5	菅原 祥太	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5
7	柴田 雅也	20.0%	4	0.0%	0	2	33.3%	1	3	50.0%	1	2	0	2	2	1	3	0	0	2	2	1	20
10	堀内 大資	66.7%	26	66.7%	10	15	#####	0	0	75.0%	6	8	5	8	13	2	1	1	1	1	1	7	40
13	瀬戸 卓	0.0%	0	0.0%	0	1	0.0%	0	1	#####	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	7
14	西村 和史	41.7%	13	40.0%	2	5	42.9%	3	7	#####	0	0	2	4	6	7	5	1	0	1	2	1	35
20	白井 孝	33.3%	2	33.3%	1	3	#####	0	0	#####	0	0	2	2	4	0	1	0	0	1	2	0	20
23	宮島 智久	41.7%	11	44.4%	4	9	33.3%	1	3	0.0%	0	1	0	3	3	5	3	2	0	2	2	2	30
27	天池 良雄	0.0%	0	0.0%	0	1	0.0%	0	2	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	9
29	山崎 芳浩	69.2%	20	70.0%	7	10	66.7%	2	3	#####	0	0	1	5	6	2	0	2	0	1	2	2	28
32	金澤 慧	50.0%	2	100.0%	1	1	0.0%	0	1	#####	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	2	0	6
	team	#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	3	4	7	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total	47.8%	78	53.2%	25	47	35.0%	7	20	63.6%	7	11	14	28	42	18	14	7	1	9	13	13	200

MELON2

No.	NAME	FG%	PTS	2PFG			3PFG			FT			REBOUNDS			AST	(AST)	STL	BS	TO	F
				%	M	A	%	M	A	%	M	A	OFF	DEF	REB						
7		16.7%	3	0.0%	0	3	33.3%	1	3	#####	0	0	1	1	2	1	2	0	0	2	4
8		58.3%	18	58.3%	7	12	#####	0	0	57.1%	4	7	3	3	6	2	5	1	0	1	1
9		33.3%	10	33.3%	1	3	33.3%	2	6	100.0%	2	2	1	6	7	0	3	0	0	1	1
11		42.9%	8	25.0%	1	4	66.7%	2	3	#####	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	1
12		50.0%	2	50.0%	1	2	#####	0	0	#####	0	0	2	0	2	2	1	0	1	0	0
16		0.0%	0	0.0%	0	1	0.0%	0	1	#####	0	0	1	4	5	0	2	1	0	2	0
18		66.7%	4	66.7%	2	3	#####	0	0	#####	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
19		0.0%	2	0.0%	0	1	0.0%	0	1	100.0%	2	2	1	1	2	0	0	0	0	0	0
21		#####	0	#####	0	0	#####	0	0	#####	0	0	3	1	4	1	0	1	0	0	3
22		10.0%	3	0.0%	0	4	16.7%	1	6	#####	0	0	0	2	2	3	0	0	1	1	1
23		33.3%	10	33.3%	5	15	#####	0	0	#####	0	0	4	2	6	0	0	2	1	1	1
	team	50.0%	2	50.0%	1	2	#####	0	0	#####	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
	Total	34.3%	62	36.0%	18	50	30.0%	6	20	72.7%	8	11	17	21	38	9	14	5	3	9	13

PTS=総得点、2PFG=2ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)、3PFG=3ポイントシュート(M=成功数、A=試投数)
 FT=フリースロー(M=成功数、A=試投数)、OFF=オフェンスリバウンド、DEF=ディフェンスリバウンド、REB=リバウンド合計
 AST=アシスト、(AST)=準アシスト、STL=スティール、BS=ブロックショット、TO=ターンオーバー、F=ファウル、P.T=プレイタイム